Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat ENTER

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti**

**Registracija korisnika**

Verzija 1.0

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
| 14.03.2019. | 1.0 | Inicijalna verzija | Dušan Galić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc508657716)

[1.1 Rezime 4](#_Toc508657717)

[1.2 Namena 4](#_Toc508657718)

[2. Scenario registracije korisnika 4](#_Toc508657719)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc508657720)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc508657721)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc508657722)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc508657723)

[2.5 Posledice 4](#_Toc508657724)

# 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje slučaja upotrebe pri registraciji korisnika.

### 1.2 Namena

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# 2. Scenario registracije korisnika

### 2.1 Kratak opis

Registacija se obavlja sa ciljem omogućavanja korišćenja sajta ENTER neregistrovanom korisniku.   
Gosta dočekuje ekran sa mogućnošću autorizacije, a ako nema nalog, imaće dugme za registraciju.  
Nakon pritiska na dugme za registraciju, šalje ga na novu stranicu za registraciju sa poljima za e-mail, korisničko ime, lozinku, ponovljenu lozinku, ime, prezime, ulica, poštanski broj, grad, država i broj telefona. Sva polja su obavezna osim ulice, poštanskog broja, države. Nakon uspesnog unosa podataka, salje se mail na dati e-mail sa linkom za potvrdu. Kada korisnik klikne na link, registracija je završena.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik unosi sve podatke neophodne za registraciju i potvrđuje istu

1. Korisnički podaci se evidentiraju u bazi podataka.
2. Na datu e-mail adresu se šalje mail sa linkom za potvrdu.
3. Aplikacija obaveštava korisnika da je registracija uspešna i da se može ulogovati.

#### 2.2.2 Korisnik nije uneo sve podatke neophodne za registraciju

1. Korisnik pritiska dugme registruj se.
2. Aplikacija obaveštava korisnika koji mu podaci nedostaju.

#### 2.2.3 Korisnik je pogrešno uneo ponovljenu lozinku

1. Korisnik pritiska dugme registruj se.
2. Aplikacija obaveštava korisnika da mora da opet unese lozinku

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

### 2.4 Preduslovi

Nema.

### 2.5 Posledice

Korisnički podaci se evidentiraju u bazu, pri sledecem prijavljivanju bice usmeren na pocetnu stranicu za korisnike.